

Смысл представления информации через свойства и его практическая реализация

- Представление информации через свойства заключается в приведении правил хранения информации к единому логическому стандарту и созданию смыслового индекса.
- Представление информации через свойства предлагает единые формы хранения и использования исполняемого кода и кода данных.
- Фактически мы и сейчас храним в единых форматах данные и программы, просто помечая как и что будем использовать.

Представление информации через свойства предусматривает создание полноценной записи, не существующей без того, что не зафиксировать нельзя.

Мы создаем связанный по смыслу «квант» - неделимую часть информации, которая неделима, только потому что мы сейчас ее просто не разделили, захотим – сделаем отдельные записи потом, но это будут другие записи и другие понятия, а наше предыдущее понимание останется в сделанной ранее записи и будет работать независимо.

1

Вся информация в представлении через свойства рассматривается как исполняемая

- Своеобразный виртуальный «блейд». Это означает то, что при обращении устройства к информационному массиву полученной информации передается фокус управления.
- Поэтому для каждого персонального устройства может быть сделана отдельная точка входа.
- Для типового устройства может быть типовая точка входа.

Как вы понимаете фокус будет передан в дальнейшем в соответствии с содержанием исполняемого кода. Содержание информации точки входа может быть различным для устройств с разным уровнем коммуникации. Можно подключать и пустой компьютер на уровне бинарных кодов, который тут же станет вашим персональным, и виртуальное устройство класса «браузер» или просто «телевизор».

ДОПИ
СПОРТ
ЛЪЯНС

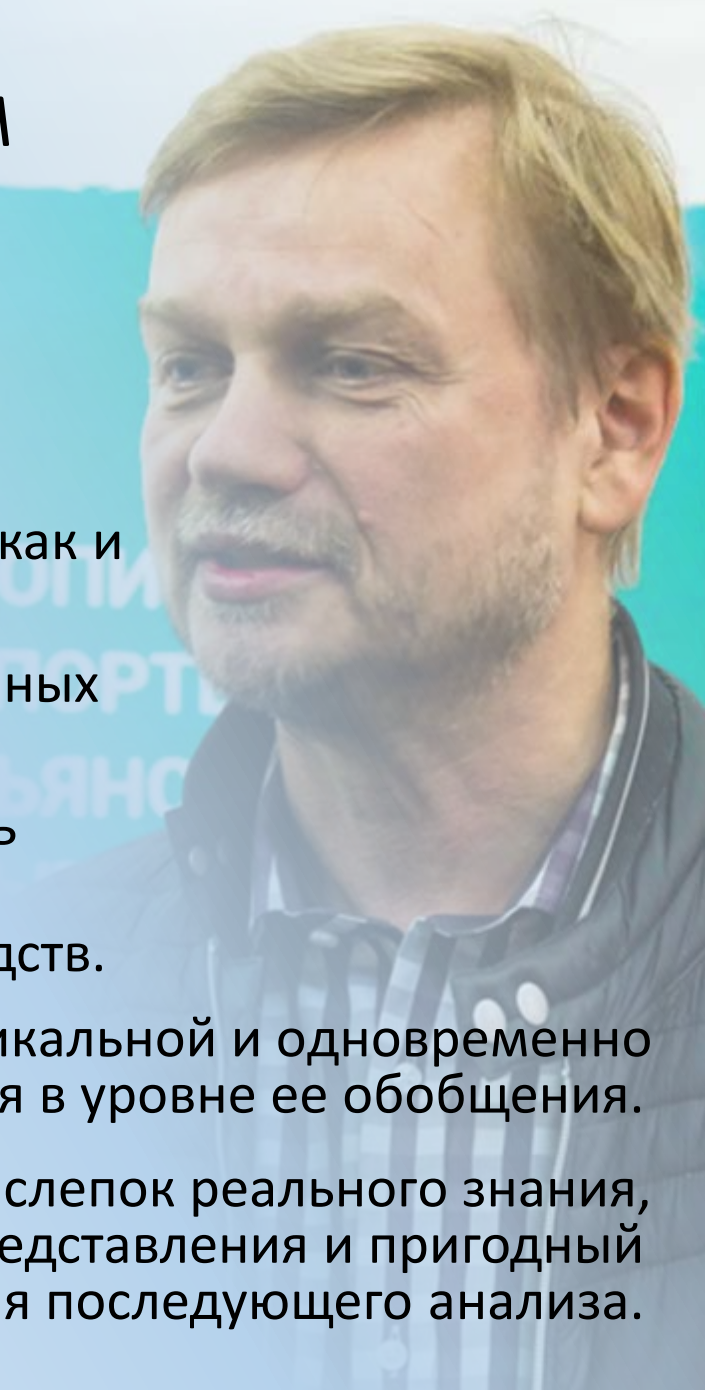


Таким образом мы унифицируем представление информации

- Представляя информацию как исполняемую, мы можем ассоциировать ее с тем, что она содержит и чем исполняется, как и кому предоставляется.
- В конечном итоге мы так и делаем, но в рамках неупорядоченных концепций.
- Представление информации через свойства дает возможность объединить информационную составляющую в связанные структуры, реально независимые от языков и аппаратных средств.

Представляя через свойства, мы делаем информацию уникальной и одновременно не ограничиваем себя в уровне ее обобщения.

Таким образом мы получаем возможность создать слепок реального знания, независимо от его содержания в виде непротиворечивого представления и пригодный для последующего анализа.



2

Самоидентификация информации представляет собой адрес ее размещения или присвоенный указатель

- Самоидентификация информации определяется способом ее нахождения.
- Важно соблюдать условие невозможности редактирования информации. Новой информации всегда есть новое место.
- Самоидентификацию целесообразно проводить автоматически

Указатель присваиваемый при самоидентификации информации используется для создания смысловой связи с другими информационными исполняемыми единицами хранения.

ДОПИ
СПОРТ
ТЬЯНС



Мы помечаем информацию штампом времени

- Штамп времени проставляется так же автоматически.
- Нарушение хронологии в информационном пространстве недопустимо для корректного использования.

Каждый из нас находится в «пространственно-временном тоннеле», и если с определением пространственного положения могут возникнуть проблемы, то время мы определять научились, с допуском доступным для средств вычисления, и можем его зафиксировать при создании единицы хранения информации.

ДОПИ
СПОРТ
ЛЪЯНС

4

Информация должна быть привязана к автору, создавшему запись

У нас всегда есть возможность обозначить автора и мы должны сделать это автоматически.

И совсем не обязательно брать у автора анализ крови, сетчатку глаза или ДНК с разных тканей. Все это скорее всего можно будет сделать потом, если этого автор не «наследил» уже.

Идентификация автора нужна для персонализации его достижения.

Человек не может сделать ничего, кроме как показать уровень своей компетенции или некомпетенции, величину можно назвать как угодно, важно что фактически это одна смысловая величина с единой шкалой и создание этой шкалы позволит определить на сколько автору можно доверить ту или иную задачу и в какой степени ему потребуется поддержка или опека.

ДОПИ
СПОРТ
ТЬЯНС

5

Индекс встраивающий созданную информационную единицу в логически связную сеть представления автора

- Чтобы информационный массив еще и работал, мы создаем «понятийную виртуальную нейро подобную сеть», из созданных реальных информационных блейдов, которыми и являются единицы хранения информации.
- **У фиксируемого свойства всегда есть происхождение и мы всегда знаем: «откуда мы это взяли» и «на что это похоже». Поэтому мы всегда можем определить родительскую и дочернюю связи.**

Смысловое индексирование в представлении через свойства позволяет нам уйти от необходимости элементарного разложения и копирования постоянно изменяющихся связей собственного мозга, создавая искусственные понятия, пригодные для коммуникаций.

Однако давая бинарную форму проекции одного понятие на другое, в реальности мы создаем сеть логических связей архитектурно похожую на нейронную, но состоящую из элементов как доступных для понимания, так и машинной обработки.



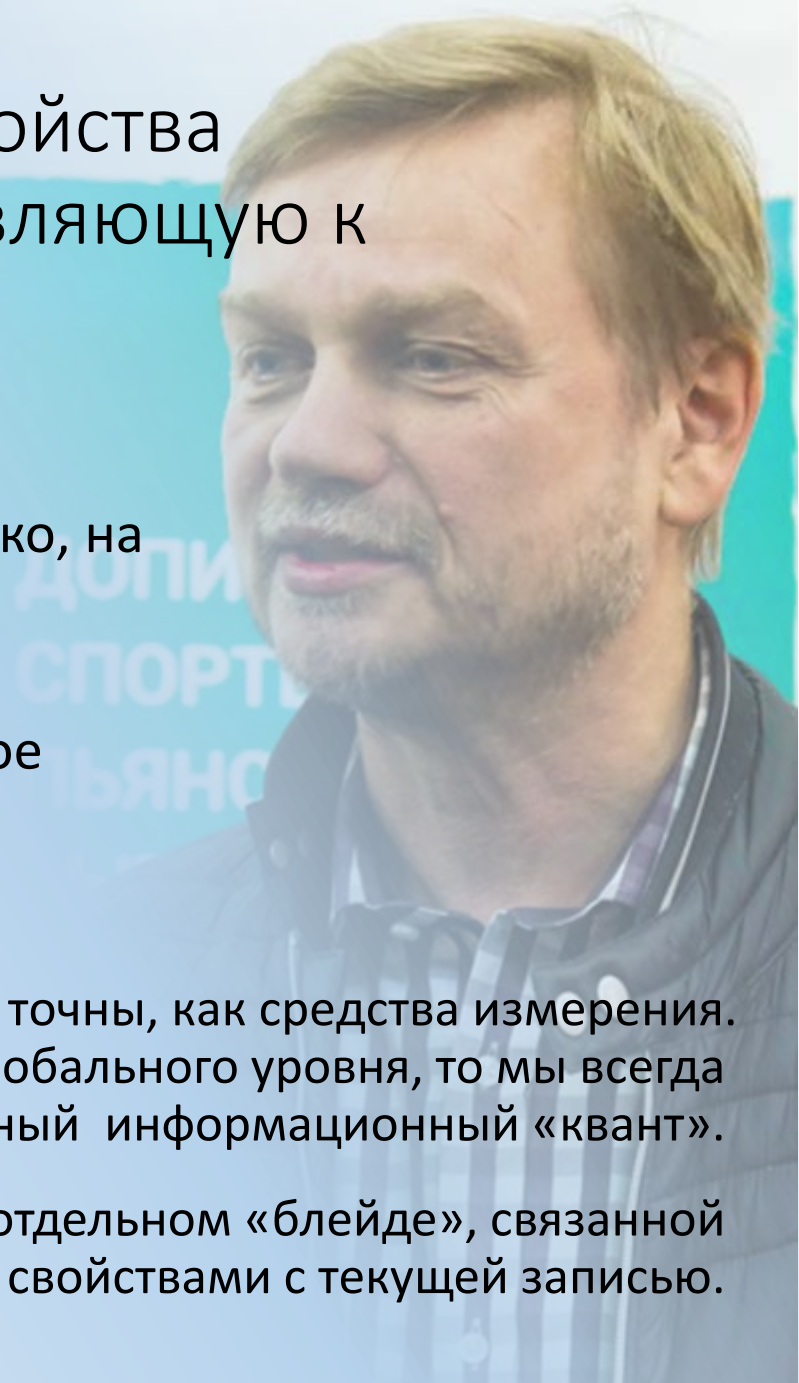


Представление информации через свойства привязывает информационную составляющую к реальности

- Представление информации через свойства привязывает информационную составляющую к реальности, но настолько, насколько возможно сделать это корректно.
- Для систем способных ориентироваться и перемещаться в пространстве, необходимо фиксировать и пространственное положение.

Но такие системы только начинают появляться и недостаточно точны, как средства измерения. Кроме того, если мы говорим о информационной системе глобального уровня, то мы всегда можем себе позволить дополнительный информационный «квант».

Поэтому геолокационные данные всегда можно разместить в отдельном «блейде», связанной родительскими / дочерними свойствами с текущей записью.



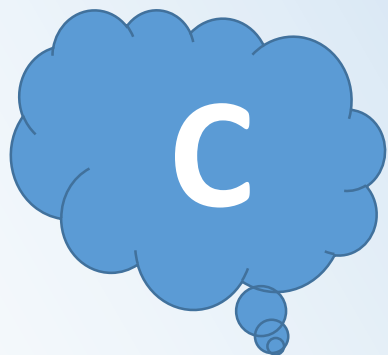


В чем разница?

Существующая практика представления информации заключается в атрибутировании файлов и типовой классификации полей записей баз данных.

Представление информации через свойства заключается в автоматическом построении смыслового индекса, вне которого информация не существует.

ДОПИ
СПОРТ
ЛЪЯНС

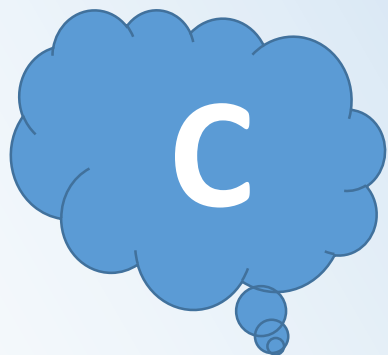


Мы уже давно пишем коды, которые в «проводах» для нас неузнаваемы

- Мы изменили собственное понятие о компьютерах и теперь чтобы ответить на вопрос исполняемым является код или нет, надо уточнять о каком вычислительном устройстве идет речь.
- Современные электронные системы мы строим на программируемых логических интегральных схемах и процессорах, мы используем вычисления в том или ином виде даже в каждом устройстве компьютера и даже процессоры мы изготавливаем с несколькими реальными вычислительными ядрами, не считая виртуальных.

Внутри одного, даже стандартного, компьютера независимо друг от друга работает достаточно много вычислительных процессов связанных информационно. И то что один вычислительный процесс представляет как данные – другой исполняет.



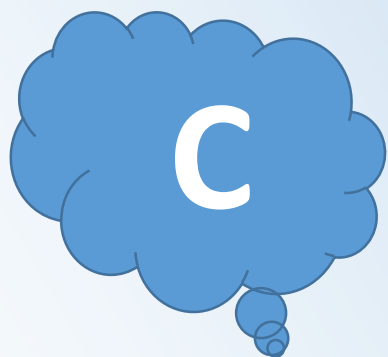


Мы исполняем код который называем данными

- Фактически в вычислительных системах мы исполняем даже тот код который называем «текст».
- Для того чтобы текст можно было отобразить мы должны написать программы, которыми де факто управляет бинарный код данных, которые мы называем текстовыми.
- Во-первых мы должны увидеть это текст на разных устройствах, в разных палитрах и на нужных местах.
- Во вторых – отображение текста невозможно без шрифта. Де факто мы исполняем все коды.
- Поэтому в представлении информации через свойства любая информация является исполняемой.

Но не следует сильно беспокоиться, информация исполняется в тех же правилах, соответствующих ее представлению, а вот с не доверенным программном обеспечением будет хуже.

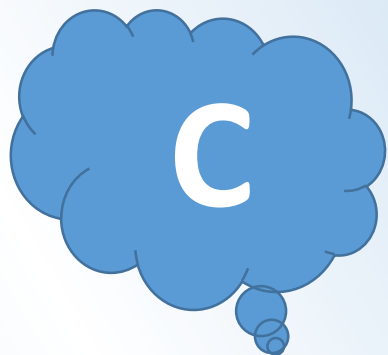
Скрыть и запустить программу при использовании представления информации через свойства становится значительно сложнее.



Представление информации через свойства определяет объект как интегральное свойство и это свойство – исполняемый код

- Звучать может не очень понятно, но на деле мы отказываемся от понятия объект. В лингвистике это выглядит приблизительно так:
- Мы заменяем стереотип «нечто похожее на объект существует» на «нечто обладает совокупностью свойств соответствующих названию».
- Название можно использовать и прежнее, но теперь то что мы назвали именем объекта – сможет стать свойством.

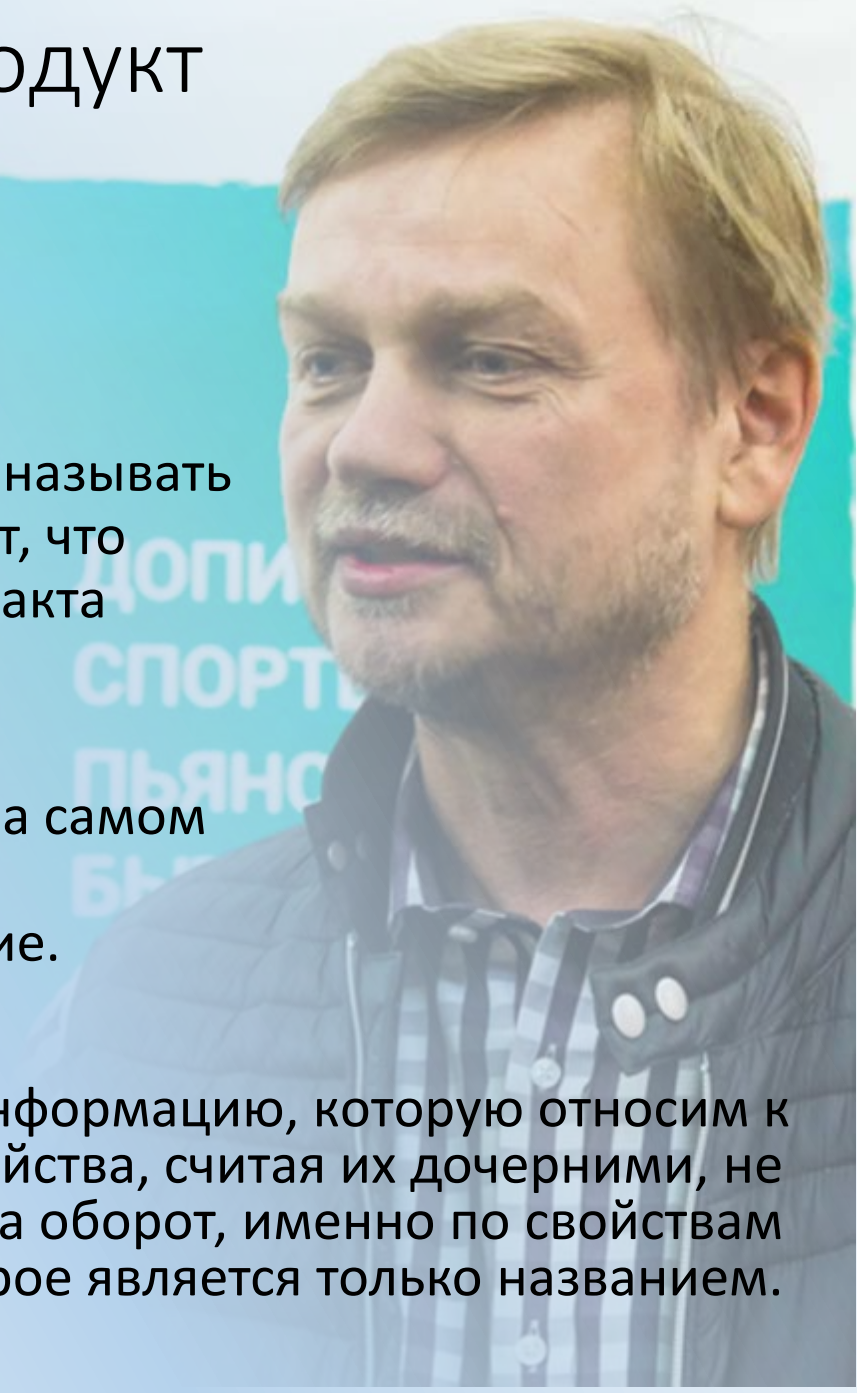
Такое представление информации - через свойства – позволяет представлять результаты в том же виде что и исходные данные, что дает возможность многократного анализа и самой фактографической информации и предыдущих результатов ее анализа.



Объект (как факт) всегда продукт ассоциативного мышления

- Дело не в том, что мы называем объект – объектом. Как называть объект абсолютно безразлично. Существенен тот момент, что объекту мы приписываем фантастическую роль – роль факта большего, чем совокупности свойств по которым мы его определили.
- Мы определяем объект как нечто самостоятельное, но на самом деле речь идет о совокупности свойств – соответствии совокупности измерений – которому мы и даем название.

Дело в том, что мы некорректно обрабатываем ту информацию, которую относим к понятию «объект», однозначно привязывая к нему свойства, считая их дочерними, не смотря на тот факт, что фактически сами делаем все на оборот, именно по свойствам определяем само понятие, которое является только названием.





Разделяя объекты и свойства мы создаем когнитивное искажение

- Ошибкой мышления является понятийное преобразование. Чтобы мы наши когнитивные результаты принесли нам пользу, они должны быть пригодными для использования в качестве исходных данных.
- Построение систем искусственного интеллекта на объектно-ориентированном подходе вырождает интеллект в стационарную базу данных с известными связями, в которую встраивается новая информация по ортодоксальным представлениям.

Но как только мы обнаруживаем ошибку информационного проектирования или начинаем думать иначе о каком-то объекте – вся система рушится.

